

Data Projector

Manual de instrucciones

para red

VPL-FH300L
VPL-FW300L

- El software descrito en este manual puede estar también sujeto a las condiciones de un acuerdo de licencia de usuario final independiente. Para la utilización del software, consulte la licencia de software de usuario final de cada producto de software.
- Sony Corporation declina toda responsabilidad por cualesquiera daños accidentales, consecuentes o especiales basados en un agravio o incumplimiento de contrato u otra causa surgidos de o relacionados con este manual, el software, o cualquier información contenida en el mismo o con el uso de los mismos.
- Sony Corporation se reserva el derecho a realizar cualquier modificación de este manual o de la información contenida en el mismo en cualquier momento y sin previo aviso.

Información sobre las marcas comerciales

- Windows y Microsoft son marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en Estados Unidos y en otros países.
- Intel y Pentium son marcas comerciales registradas de Intel Corporation.
- Air Shot es una marca comercial de Sony Corporation.
- Los demás nombres de sistemas, nombres de productos y nombres de empresas que aparecen en este manual son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de sus respectivos propietarios. En este manual, tales nombres no se indican mediante los símbolos ® o ™.

Información sobre los derechos de propiedad

- Este producto incluye software desarrollado por Canon i-tech, Inc.

Contenido

Antes de empezar	3
Características	3
Número de elementos de imagen de la imagen enviada	3
Acerca de la compatibilidad de la versión	4
Requisitos del sistema	4
Preparativos	5
Preparación del ordenador	5
Preparación del proyector	7
Conexión	12
Ejemplos de conexión	12
Conexión/Desconexión/Cambio desde el proyector	13
Conexión/Desconexión/Cambio desde el ordenador	15
Nombres y funciones de la ventana principal	15
Utilización del cuadro de diálogo [Option Setting]	16
Configuración y manejo a través de la web	19
Acceso desde el ordenador	19
Confirmación del estado de los ajustes del proyector (Information)	19
Manejo del proyector (Control)	20
Ajuste del modo de conexión	20
Configuración del proyector	20
Otros	25
Solución de problemas	25
Mensajes de pantalla	28
Términos técnicos	31

Antes de empezar

Características

Esta unidad está equipada con la función de presentación y control de red.

Cualquier imagen procedente de un ordenador, siempre que esté conectado a una LAN, ya sea de forma inalámbrica o por cable, se puede proyectar conectando un cable de red al conector NETWORK (RJ45) del proyector.

Es posible realizar a distancia operaciones tales como las de conexión y desconexión o selección de entrada del proyector, o la de confirmación del estado del proyector, como por ejemplo, el tiempo de utilización de la lámpara.

Instalación fácil

Para el uso de la función de presentación de red, instale la aplicación de software Projector Station for Air Shot Version 2 en el ordenador. La instalación se puede llevar a cabo con facilidad siguiendo las instrucciones en pantalla del CD-ROM que se suministra.

Transporte y presentaciones rápidas y de gran calidad

Los datos de imagen se comprimen de forma eficiente, de modo que las imágenes de alta calidad se transportan rápidamente. Durante el transporte, en las presentaciones, puede utilizarse una función de animación. (No es adecuado para películas, como las de DVD.)

Conexiones múltiples

Es posible conectar como máximo cinco proyectores a un ordenador sin utilizar un distribuidor, y proyectar la misma imagen en todos los proyectores al mismo tiempo.

Control mediante navegador web

Puede controlar el proyector y confirmar su configuración.

Comprobación de estado y extensión del sistema en red

La conexión/desconexión, la selección de entrada, la confirmación, etc., del proyector se pueden hacer desde el ordenador conectado a una LAN por medio de una conexión por cable o inalámbrica. La función de red también cuenta con una función de informe por correo electrónico para informar del tiempo de sustitución de la lámpara o sobre errores a una dirección de correo electrónico previamente registrada. También es compatible con SNMP.

Número de elementos de imagen de la imagen enviada

Cuando se envía una imagen desde el ordenador al proyector y la resolución de la imagen enviada desde el ordenador es WXGA o inferior, la imagen proyectada en el proyector se verá degradada. Cuando la resolución de la imagen enviada desde el ordenador es superior a WXGA, la imagen proyectada en el proyector se verá degradada. Para evitar este fenómeno, active la opción [Set PC desktop to Projector resolution] de [Connection Setting] en [Option Setting], en el software de aplicación, de modo que el escritorio del PC se establezca automáticamente en WXGA, o establezca la resolución del equipo en WXGA.

Si la resolución del ordenador es de 1280 × 768 a 1360 × 768 pulg. en VPL-FH300L/FW300L, la imagen se muestra en el tamaño de ventana. (En ocasiones se agregan bandas negras a la parte inferior o superior, o izquierda y derecha, de la ventana en WXGA, en función de la mínima diferencia entre las resoluciones del ordenador y del proyector.)

Si usa el VPL-FH300L/FW300L y el ordenador no ofrece la resolución de salida WXGA, desactive la casilla de verificación [Set PC desktop to Projector resolution]. Cuando está activada, Projector Station for Air Shot Version 2 produce la imagen sin cambiar la resolución si la resolución del ordenador está entre 1280 × 768 y 1360 × 768. Si la resolución del ordenador es diferente de estos valores, produce la imagen

cambiando la resolución a 1280 × 768. En este caso, si no es posible cambiar la resolución a 1280 × 768 debido al controlador de pantalla del ordenador, funciona como si no se hubiera activado [Set PC desktop to Projector resolution] Cuando conecte dos o más proyectores al ordenador, la resolución del segundo proyector y subsiguientes será la misma que la del primer proyector. Si usa el VPL-FH300L/FW300L y otro modelo al mismo tiempo, conecte el VPL-FH300L/FW300L como segundo o tercero, etc.

Acerca de la compatibilidad de la versión

La función de presentación de red suministrada con la serie VPL-FH300L/FW300L, etc., es compatible con el Air Shot Version 2 suministrado con VPL-CX86/CX76. Para utilizar la función de presentación de red y Air Shot Version 2 cuando la aplicación de software Projector Station for Air Shot Version 2 (Version 1.xx o Version 2.xx) está instalada, instale en el ordenador el Projector Station for Air Shot Version 2 (Version 2.xx) suministrado con la serie VPL-FH300L/FW300L. Air Shot Version 2 (Version 1.xx o Version 2.xx) se desinstala automáticamente.

La aplicación de software se instala por primera vez, y para utilizar la función de presentación de red y Air Shot Version 2, instale en el ordenador el Projector Station for Air Shot Version 2 (Version 2.xx) suministrado con la serie VPL-FH300L/FW300L. Para utilizar Simple Mode o el módulo LAN inalámbrico mediante VPL-CX86/CX76, instale otro controlador o ajuste a Simple Mode. Utilice la carpeta USB WL LAN Driver del CD-ROM o el módulo LAN inalámbrico USB (MEMORY) suministrado con el VPL-CX86/CX76. Remítase al Manual de instrucciones del VPL-CX86/CX76 para ajustar a Simple Mode.

Notas

- Dado que el módulo LAN inalámbrico USB que se suministra con el VPL-CX86/

CX76 no es compatible con Windows Vista, no es posible usar el modo simple con Windows Vista.

- Utilice la versión más reciente de Projector Station for Air Shot Version 2. Cuando esta versión esté en funcionamiento, asegúrese de que la versión anterior no esté instalada.
- La pestaña [Projector Setting] de la función de LAN por cable aparece en [Option]. No obstante, no está disponible en el VPL-CX86/CX76.
- La pestaña [Simple Mode Setting] de la función Simple Mode aparece en [Option]. No obstante, no está disponible en la serie VPL-FH300L/FW300L, etc.

El Air Shot suministrado con el VPL-CX85/CX75 no es compatible con el Air Shot Version 2 suministrado con el VPL-CX86/CX76 ni la función de presentación de red suministrada con la serie VPL-FH300L/FW300L. Para utilizar ambas versiones del software, siga uno de estos procedimientos:

- Utilizar el programa original sin actualizar
Cuando utilice el VPL-CX85/CX75, inicie Projector Station for Air Shot. Cuando utilice el VPL-CX86/CX76 o VPL-FH300L/FW300L, etc., inicie Projector Station for Air Shot Version 2. Cuando utilice Simple Mode, utilice el módulo LAN inalámbrico USB, que se suministran con el VPL-CX85/CX75 o con el VPL-CX86/CX76.
- Actualizar la versión de Air Shot del VPL-CX85/CX75
Use el “Memory Stick” para actualizar la versión de Air Shot a Air Shot Version 2 Light. El programa de actualización y las instrucciones se encuentran en la carpeta “Air Shot Version 2 Light” del CD-ROM que se suministra con la serie VPL-FH300L/FW300L.

Requisitos del sistema

Los requisitos del sistema recomendados para instalar el Projector Station for Air Shot Version 2 son los siguientes.

Ordenador disponible

CPU: Intel Pentium III 600MHz o superior,
y CPU recomendada por el SO

Memoria: 64MB o más, se recomienda 128MB o más, y la memoria recomendada por el SO

Disco duro: 10 MB o más de capacidad libre
Otros requisitos de hardware: unidad de CD-ROM

SO disponible

- Microsoft Windows 98SE
- Microsoft Windows Me
- Microsoft Windows 2000
- Microsoft Windows XP Home Edition
- Microsoft Windows XP Professional Edition
- Microsoft Windows Vista Home Basic
- Microsoft Windows Vista Home Premium
- Microsoft Windows Vista Business
- Microsoft Windows Vista Ultimate

Pantalla compatible

Resolución de color: 16 bits, 24 bits, 32 bits

Navegador compatible

Internet Explorer 5/6/7

Red disponible

RJ45 (10BASE-T/100BASE-TX)

Nota

Projector Station for Air Shot Version 2 no funciona en algunos ordenadores y con algunos SO aunque satisfagan estos requisitos.

Preparativos

Preparación del ordenador

Para usar la función de presentación de red, instale el software de aplicación Projector Station for Air Shot Version 2 (Versión 2.00 o superior) en el ordenador, o copie la carpeta en el disco duro o en la memoria externa* (“Memory Stick”, memoria USB, etc.).

* En el caso de que se copie la tarjeta en la memoria externa, no es necesario instalar Projector Station for Air Shot Version 2 en el ordenador.

Use el CD-ROM que se suministra para la instalación o copie desde la carpeta.

Nota

Si utiliza Windows 2000 Professional, Windows XP Home Edition/Professional Edition o Windows Vista Home Basic/Home Premium/Business/Ultimate en el ordenador, inicie la sesión con privilegios de administrador.

Instalación de Projector Station for Air Shot Version 2

1 Introduzca el CD-ROM suministrado en la unidad de CD-ROM del ordenador.

Aparece la pantalla de instalación de la aplicación.



Nota

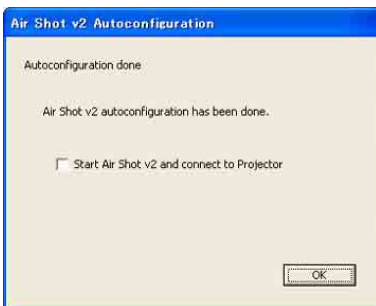
Si no aparece esta pantalla, haga clic en [Mi PC] - [CD-ROM] - [Dp_Inst].

- 2 Seleccione [Projector Station for Air Shot v2] y a continuación haga clic en [Install].
- 3 Instale el software siguiendo las instrucciones del “asistente” del programa de instalación. Si utiliza Windows XP Service Pack 2/ Vista y aparece el siguiente cuadro de diálogo durante la instalación, marque el botón circular [Register automatically] y haga clic en [Next].



El cuadro de diálogo [Autoconfiguration done] aparece cuando ha finalizado la instalación.

- 4 Para seguir con la proyección, marque la casilla de verificación [Start Air Shot v2 and connect to Projector] y haga clic en [OK].



Al marcarla, Projector Station for Air Shot Version 2 se inicia automáticamente.

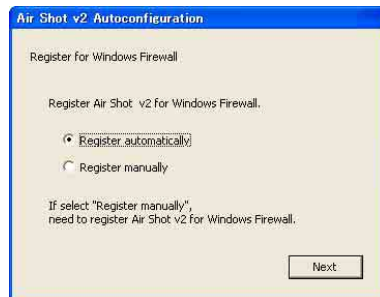
Si no va a proyectar las imágenes, haga clic en [OK].

Inicio desde el disco duro o desde la memoria externa sin instalar Projector Station for Air Shot Version 2 en el ordenador

- 1 Instale la memoria externa (“Memory Stick”, memoria USB, etc.) en el ordenador. No es necesario copiarla en el disco duro.
- 2 Ponga en la unidad de CD-ROM del ordenador el CD-ROM que se suministra. Cuando aparezca la ventana de instalación del software de aplicación, pulse el botón Exit para salir.
- 3 Abra [Mi PC] y, a continuación, sitúe el cursor sobre [Unidad de CD-ROM] y haga clic con el botón derecho. Cuando aparezca la lista de elementos, seleccione [Abrir].
- 4 Copie la carpeta [PjStation for Air Shot v2] en el disco duro o en la memoria externa.
- 5 Ejecute [AutoConfig.exe].

Cuando use Windows XP SP2/Vista

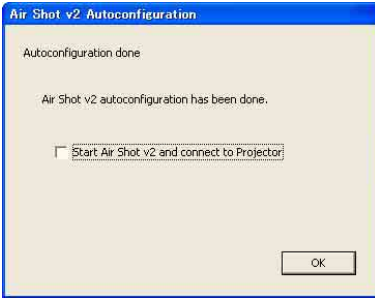
En la ventana siguiente, que aparece durante la operación, marque el botón circular [Register automatically] y haga clic en [Next].



Cuando termine la instalación aparecerá [Autoconfiguration done].

Para continuar proyectando imágenes, active la casilla de verificación [Start Air Shot v2

and connect to Projector] y haga clic en [OK].



Projector Station for Air Shot Version 2 se iniciará automáticamente.

Cuando no vaya a proyectar las imágenes, haga clic en [OK].

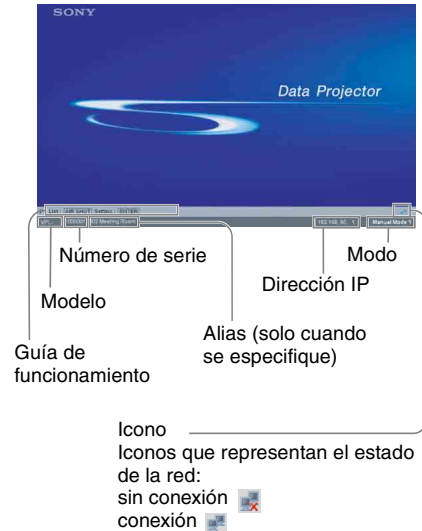
Después de ejecutar [AutoConfig.exe], inicie la aplicación con [PjstnASv2.exe]. Cuando cambie el ordenador, ejecute [AutoConfig.exe].

Preparación del proyector

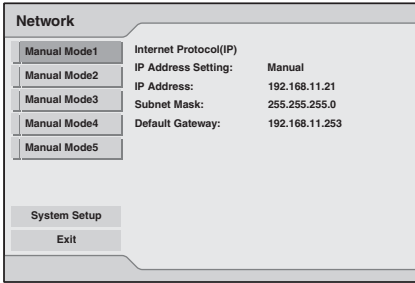
Configuración del proyector

- 1 Conecte el cable de red al conector NETWORK del proyector.
- 2 Encienda el proyector.
- 3 Pulse la tecla AIR SHOT del mando a distancia.

Aparece la pantalla inicial de la presentación de red.



- 4** Pulse la tecla ENTER.
Aparece la pantalla del menú de configuración.



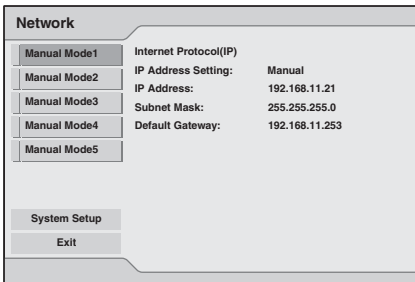
- 5** Seleccione el modo que se va a ajustar y pulse la tecla ENTER.
Se muestra el menú de elementos de configuración (menú de acción).
Realice el ajuste remitiéndose a “Configuración de los modos” en la página 9.

Nota

Para utilizar la función de red, ajuste [Modo Espera] en el menú Función del proyector a [Estándar].

Elementos de configuración del proyector

Al pulsar la tecla ENTER en la pantalla inicial de la presentación de red, aparece el menú de configuración de la pantalla inicial. En la pantalla inicial, se puede cambiar el modo que se va a utilizar y los ajustes de cada modo.



Utilización del teclado de software

Para introducir caracteres o números, aparece el teclado de software.

- 1** Seleccione un carácter con el botón $\downarrow/\uparrow/\leftarrow/\rightarrow$, y a continuación pulse la tecla ENTER.
El carácter seleccionado aparece en la posición del cursor en la columna.
- 2** Repita el paso 1 para introducir más caracteres.
- 3** Cuando haya terminado de introducir el resto de caracteres, seleccione [OK] con el botón $\downarrow/\uparrow/\leftarrow/\rightarrow$ y pulse la tecla ENTER.
Los caracteres de entrada se introducen y el teclado de software se cierra.

Borrado del carácter que se encuentra un espacio antes del cursor

Seleccione [Delete] con el botón $\downarrow/\uparrow/\leftarrow/\rightarrow$ y pulse la tecla ENTER.

Borrado de toda la entrada

Seleccione [All Clear] con el botón $\downarrow/\uparrow/\leftarrow/\rightarrow$ y pulse la tecla ENTER.

Todos los caracteres introducidos se eliminan.

Introducción de un espacio

Seleccione [Space] con el botón $\downarrow/\uparrow/\leftarrow/\rightarrow$ y pulse la tecla ENTER.

Configuración de los modos

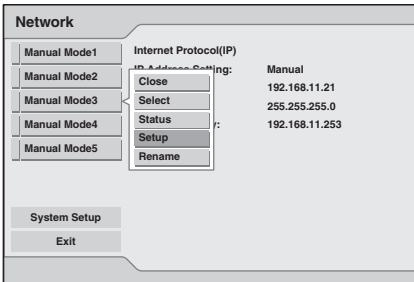
En la pantalla inicial del menú de configuración, el borde izquierdo del modo que se está utilizando aparece en azul claro. Se puede cambiar el modo que se va a utilizar y cambiar el nombre y los ajustes del modo.

■ Visualización del menú de elementos de configuración (menú de acción)

Puede seleccionar el elemento con la tecla **↑** o **↓**; el elemento seleccionado se resaltará.

El estado aparece en el panel derecho de la ventana.

Pulse la tecla **ENTER** para ver el menú de elementos de configuración (menú de acción).



Elementos	Funciones
Cerrar	Cierra el menú de acción.
Seleccionar	Activa el modo seleccionado.
Estado (solo para el modo que se está usando)	Muestra el estado del modo que se está utilizando.
Configuración	Muestra la ventana [Configuración de red] para cambiar la configuración del modo.
Cambiar nombre	Cambia el nombre del modo. Puede escribir como máximo 16 caracteres, números o símbolos.

■ Indicación del estado del modo

Cuando se selecciona [Estado] en el menú de acción, se muestra el estado del modo que se está utilizando.

Elementos	Contenido de la pantalla
Prot. Internet (IP)	Muestra [Conf. Dirección IP (Manual/Auto)], [Dirección IP], [Máscara subred], [Gateway pred.], [DNS principal], [DNS secundaria], [Servidor DHCP], y [Permiso obtenido]/[Caducidad permiso]. [Permiso obtenido]/[Caducidad permiso] se refiere al período de validez de la dirección IP asignada automáticamente desde el [Servidor DHCP].
Lista de registro de PC	Muestra la dirección del PC que se ha introducido.
Cerrar	Cierra la ventana [Estado de red].

■ Modificación de la configuración

Cuando se selecciona [Configuración] en el menú de acción, aparece la ventana [Configuración de red] del modo seleccionado, donde se pueden cambiar los ajustes de [Prot. Internet (IP)] y [Lista de registro de PC]. Seleccione el elemento deseado y pulse la tecla ENTER (o derecha) para activar sus elementos de configuración. Para introducir el valor deseado para los elementos, pulse la tecla ENTER (o derecha). Se puede volver al menú de configuración con la tecla ENTER (o izquierda). Haga clic en [OK] para guardar los ajustes y volver a la pantalla inicial del menú de configuración. Si se selecciona [Cancelar], no se guardarán los ajustes y aparecerá la pantalla de inicio del menú de configuración.

Elementos	Funciones
Prot. Internet (IP)	Especifique los ajustes de [Prot. Internet (IP)]: [Conf. Dirección IP (Manual/Auto)], [Dirección IP], [Máscara subred], [Gateway pred.], [DNS principal], [DNS secundaria].
Conf. Dirección IP	Seleccione [Auto(DHCP)] o [Manual]. Cuando está seleccionado [Manual], ajuste [Dirección IP], [Máscara subred] y [Gateway pred.].
Dirección IP	Establezca la dirección IP del proyector. (1.0.0.0~223.255.255.255)
Máscara subred	Establezca la máscara subred del proyector. (128.0.0.0~255.255.255.254)
Gateway pred.	Establezca la puerta de acceso predeterminada para el proyector. (1.0.0.0~223.255.255.255)
DNS principal	Establezca el servidor DNS principal. (1.0.0.0~223.255.255.255)
DNS secundaria	Establezca el servidor DNS secundario. (1.0.0.0~223.255.255.255)
Lista de registro de PC	Introduzca la dirección IP o la dirección de red/dirección IP de emisión en el cuadro de la dirección IP para conectar un ordenador con un segmento de red diferente (subred) al del proyector. Cuando se haya introducido la dirección de red/dirección IP de emisión, seleccione la máscara de subred en la lista. Se pueden introducir hasta 10 direcciones IP y red/ IP de emisión.

Ajuste de la configuración del sistema

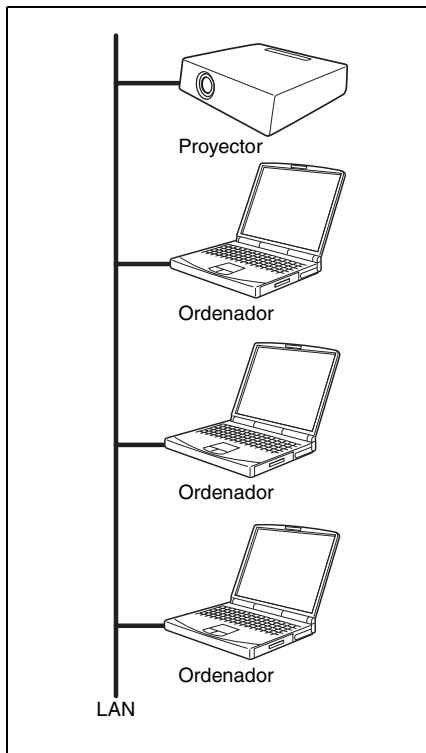
Cuando se selecciona [Configurar sistema] en la pantalla inicial del menú de configuración, aparece la pantalla [Configurar sistema]. Seleccione el elemento deseado y pulse la tecla ENTER (o derecha) para activar sus elementos de configuración. Para introducir el valor deseado para los elementos, pulse la tecla ENTER (o derecha). Se puede volver al menú de configuración con la tecla ENTER (o izquierda). Haga clic en [OK] para guardar los ajustes y volver a la pantalla inicial del menú de configuración. Si se selecciona [Cancelar], no se guardarán los ajustes y aparecerá la pantalla de inicio del menú de configuración.

Elementos	Funciones
Red	Introduzca los valores de [Alias], [Nombre de grupo] y [Contraseña] para el proyector.
Alias	Introduzca el alias correspondiente al proyector con un máximo de 24 caracteres, números o símbolos.
Nombre de grupo	Ajuste este elemento para limitar la conexión. Introduzca el nombre del grupo que puede conectarse al proyector con un máximo de 8 caracteres, números o símbolos. Nota Si introduce un nombre de grupo diferente del valor de [Group Name] en la ficha [Profile Setting] del software de aplicación del ordenador conectado, el software de aplicación no mostrará el botón del proyector.
Contraseña	Ajuste este elemento para limitar la conexión. Introduzca la contraseña para conectarse al proyector con un máximo de 32 caracteres, números o símbolos. Notas <ul style="list-style-type: none">• Cuando introduzca la contraseña, deberá volver a hacerlo para confirmarla.• Si introduce una contraseña diferente del valor de [Password] en la ficha [Profile Setting] del software de aplicación del ordenador conectado, no podrá conectarse al proyector.
Información	Muestra la versión de cada función.

Conexión

Ejemplos de conexión

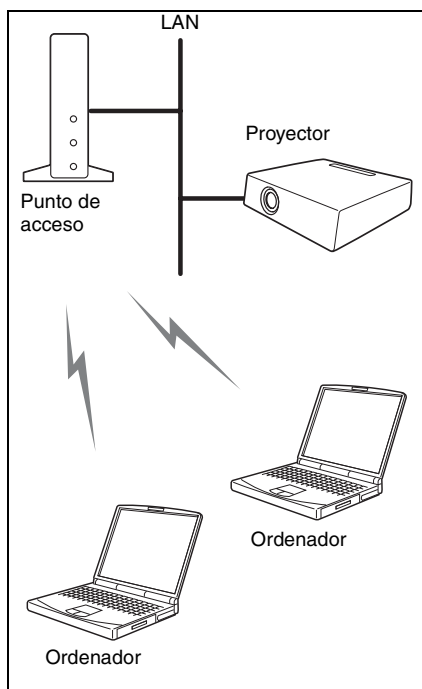
Conexión a una red LAN por cable



Notas

- Para la conexión a una red LAN, póngase en contacto con su administrador de red.
- Cuando el proyector está conectado a un ordenador que tiene un segmento de red diferente (subred), ajuste [Lista de registro de PC] (página 10) en el proyector y [Projector Setting] (página 18) en el ordenador.

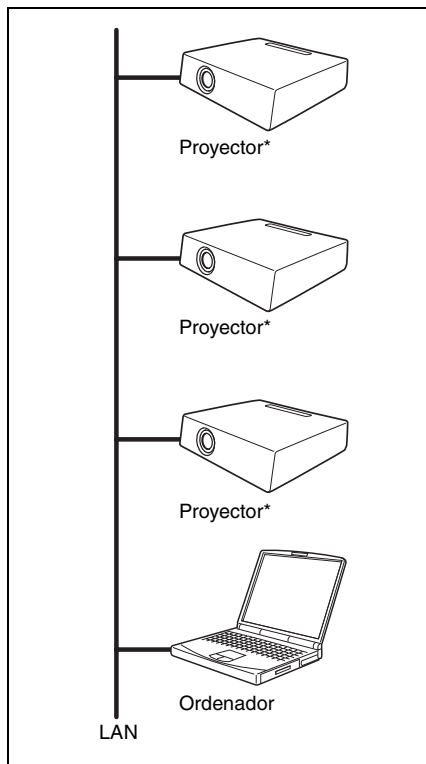
Conexión a una red LAN inalámbrica usando el punto de acceso del ordenador



Notas

- Para la conexión a una red LAN, póngase en contacto con su administrador de red.
- Cuando el proyector está conectado a un ordenador que tiene un segmento de red diferente (subred), ajuste [Lista de registro de PC] (página 10) en el proyector y [Projector Setting] (página 18) en el ordenador.

Conexión a varios proyectores simultáneamente



* Se pueden conectar 5 proyectores como máximo de forma simultánea.


Notas


- Para conectarse a una red LAN, póngase en contacto con su administrador de red.
- Es posible que no se puedan conectar 5 proyectores a la vez a causa del ordenador.
- Cuando el proyector está conectado a un ordenador que tiene un segmento de red diferente (subred), ajuste [Lista de registro de PC] (página 10) en el proyector y [Projector Setting] (página 18) en el ordenador.

Conexión/Desconexión/ Cambio desde el proyector

Conexión

1 Encienda el proyector y pulse la tecla AIR SHOT del mando a distancia. Aparece la pantalla inicial de la presentación de red.

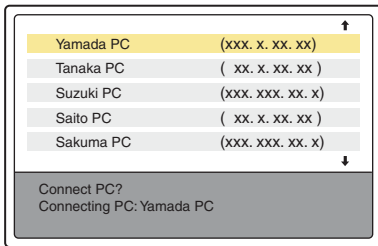
2 Inicie Projector Station for Air Shot Version 2. Cuando se inicia, el icono [] aparece en la barra de tareas. Cuando se selecciona [Create Shortcut Icon into Startup Folder.] durante la instalación, Projector Station for Air Shot Version 2 se inicia automáticamente.

3 Haga clic con el botón derecho en el icono [] de la barra de tareas y seleccione [Open]. Se abre la ventana principal de Projector Station for Air Shot Version 2.



4 Pulse la tecla AIR SHOT del mando a distancia. Aparece la lista de ordenadores conectados al proyector.

5 Pulse la tecla **↑** o **↓** del mando a distancia para seleccionar el ordenador, y a continuación pulse la tecla ENTER. Cuando aparezca en el ordenador el mensaje de confirmación de la conexión, haga clic en [Yes] para conectar.



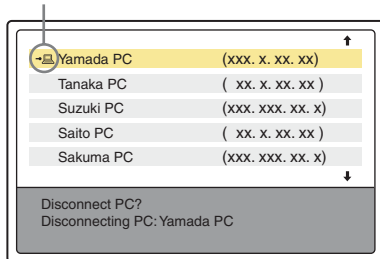
Notas

- Cuando el proyector está conectado a un ordenador que tiene un segmento de red diferente (subred), ajuste [Lista de registro de PC] (página 10) en el proyector y [Projector Setting] (página 18) en el ordenador.
- En la lista se pueden visualizar 100 ordenadores como máximo.
- Es posible que lleve tiempo proyectar una imagen a causa del ordenador.
- Es posible que no salga la señal de monitor externo de los ordenadores portátiles cuando se utiliza el Projector Station for Air Shot Version 2.
- Cuando se establece [When a connection/ Disconnection request is received] en [Always Yes] o [Always No] en la configuración del software de aplicación, el mensaje de confirmación de la conexión no aparece y el software aplicación siempre permite o deniega la conexión o la desconexión.
- No cambie la resolución del ordenador de escritorio mientras estén conectados el proyector y el ordenador. Es posible que se desconecten.

Desconexión

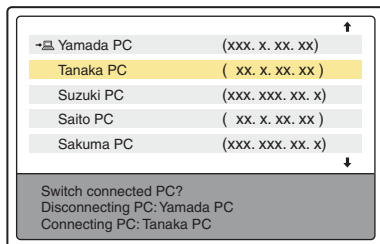
- 1 Pulse la tecla AIR SHOT del mando a distancia.
- 2 Pulse la tecla **↑** o **↓** del mando a distancia para seleccionar en la lista el ordenador para la conexión y, a continuación, pulse la tecla ENTER. Cuando aparezca en el ordenador el mensaje de confirmación, haga clic en [Yes] para desconectar.

Aparece cuando el ordenador está conectado.



Cambio

- 1 Pulse la tecla AIR SHOT del mando a distancia.
- 2 Pulse la tecla **↑** o **↓** del mando a distancia para seleccionar el ordenador que se va a conectar en la lista, y a continuación pulse la tecla ENTER.



Conexión/Desconexión/ Cambio desde el ordenador

Conexión

- 1 Lleve a cabo los pasos **1, 2 y 3** de “Conexión” en la página 13.
- 2 Haga clic en el botón de proyector del proyector que se va a conectar.



Botón de proyector

Notas

- Cuando el proyector está conectado a un ordenador que tiene un segmento de red diferente (subred), ajuste [Lista de registro de PC] (página 10) en el proyector y [Projector Setting] (página 18) en el ordenador.
- Es posible que lleve tiempo proyectar una imagen a causa del ordenador.
- Es posible que no salga la señal de monitor externo de los ordenadores portátiles cuando se utiliza el Projector Station for Air Shot Version 2.

Cambio

Haga clic en el botón del proyector que se va a conectar en la ventana principal y, a continuación, seleccione el ordenador que se va a conectar.

Desconexión

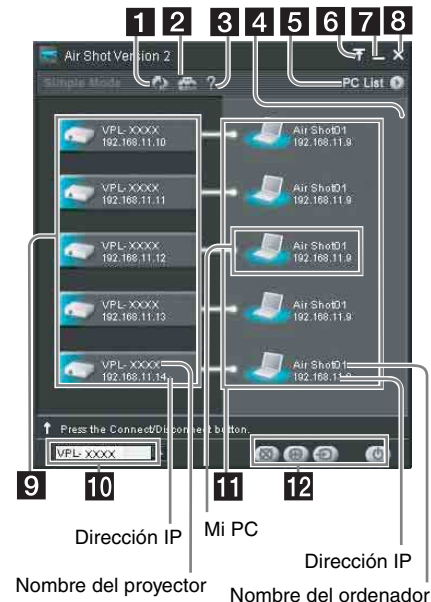
Haga clic en el botón de proyector para desconectar el proyector del ordenador.










Nombres y funciones de la ventana principal





Cuando hay un proyector conectado



Cuando hay varios proyectores conectados




Elementos	Funciones
1  Botón [Refresh]	La lista de proyectores, la lista de ordenadores conectados, y la lista de ordenadores conectables se actualizan manualmente.
2  Botón [Option Setting]	Aparece la ventana [Option Setting] para ajustar Projector Station for Air Shot Version 2. Cuando el ordenador no está conectado al proyector, se puede acceder a la ventana.
3  Botón [Help]	Aparecerán los temas de ayuda de Projector Station for Air Shot Version 2.
4 Barra de desplazamiento	La barra de desplazamiento se muestra cuando existen 6 o más proyectores.
5 Botones [PC List]	Cuando se hace clic en el botón  aparece la lista de ordenadores conectables. Cuando se hace clic en el botón  la lista se cierra.
6 Botón [Tool bar select]	Cuando se hace clic en el botón  solo aparece la barra de herramientas de control del proyector. Cuando se hace clic en el botón  aparece la ventana principal completa.
7  Botón [Minimum]	La ventana principal de Projector Station for Air Shot Version 2 se reduce al mínimo.
8  Botón [Close]	La ventana principal de Projector Station for Air Shot Version 2 se cierra.
9 Botón de proyector	En el botón se muestra el icono del proyector conectable, el nombre del proyector (o el Alias si se ha especificado) y la dirección IP. Haga clic en el botón para conectar o desconectar el proyector. Si se hace clic en el botón con el botón derecho del ratón y se selecciona [Show Projector Web], aparecerá en el ordenador la presentación web del proyector.
10 Menú de selección del proyector controlado	Seleccione el proyector que se va a manejar con los botones de control del proyector. Si solo hay un proyector conectado, este menú no aparece.

Elementos	Funciones
11 Pantalla del ordenador conectado	Aparecen el icono, el nombre del ordenador, y la dirección IP del ordenador conectado al proyector. El nombre del ordenador se cambia en la ventana [Option Setting]. Si no hay ningún ordenador conectado al proyector, esta pantalla no aparece.
12 Botones de control del proyector	Con los botones se puede manejar el proyector seleccionado en el menú de selección de proyector controlado. Si solo hay un proyector conectado, se maneja ese proyector.  Botón [Picture Muting]: Haga clic en el botón para borrar temporalmente la imagen. Haga clic de nuevo para mostrar la imagen.  Botón [Freeze]: Haga clic en el botón para detener el movimiento de la imagen. Haga clic de nuevo para reiniciar la imagen.  Botón [Input Select]: Haga clic en el botón para seleccionar la señal de entrada.  Botón [Power On/Standby]: Haga clic para encender la alimentación del proyector o dejarlo en modo de espera.

Utilización del cuadro de diálogo [Option Setting]

Se utiliza para la configuración de Projector Station for Air Shot Version 2.

Acceso a la ventana de configuración de Projector Station for Air Shot Version 2

Haga clic en el botón  de la ventana principal de Projector Station for Air Shot Version 2.



Aparece el cuadro de diálogo [Option Setting].

Nota

Cuando el ordenador no está conectado al proyector, se abre el cuadro de diálogo [Option Setting].

Nombres y funciones de las pestañas del cuadro de diálogo [Option Setting]

Para una información más detallada, haga clic en el botón [?] de la ventana principal para acceder a la ayuda en línea.

Pestaña [Basic Setting]

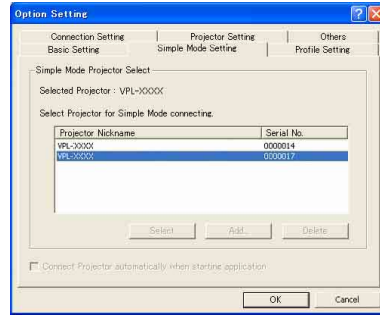


La pestaña [Basic Setting] ofrece los elementos de configuración básicos. Si no es posible detectar el proyector para la conexión con el módulo LAN seleccionado, el proyector para la conexión de buscará según las prioridades de los módulos LAN. Cuando el cable de red (RJ45) no está conectado al ordenador, la búsqueda puede no efectuarse automáticamente.

Nota

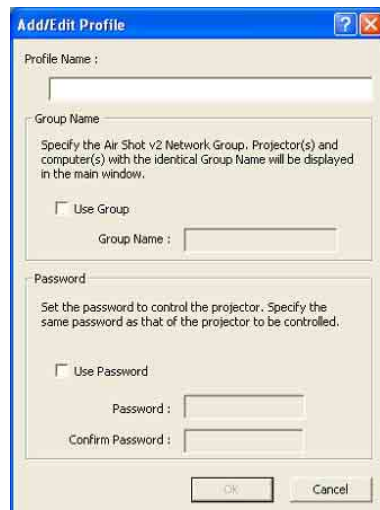
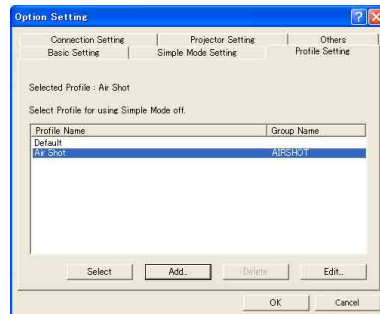
[Use USB Wireless LAN Module as Simple Mode] no está disponible para esta unidad. No marque la casilla de verificación.

Pestaña [Simple Mode Setting]



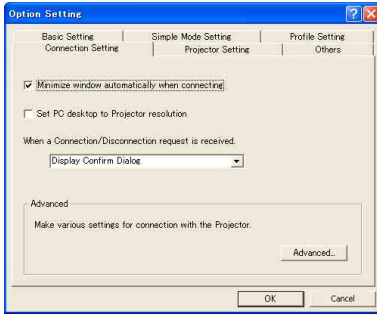
No está disponible para esta unidad.

Pestaña [Profile Setting]



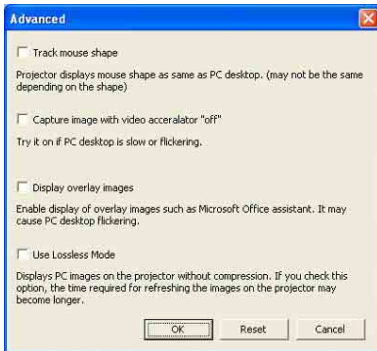
La pestaña [Profile Setting] ofrece los ajustes de perfil para la conexión al proyector.

Pestaña [Connection Setting]



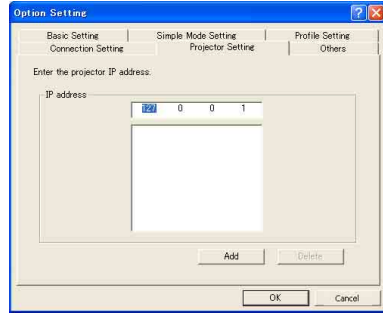
Nota

Si se activa [Set PC desktop to Projector resolution], es posible que la ventana se muestre fuera de la pantalla, debido a la posición de la ventana de Projector Station for Air Shot Version 2.



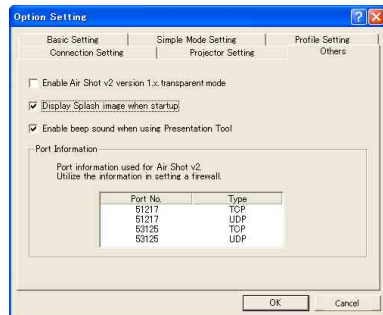
La pestaña [Connection Setting] ofrece ajustes detallados para la conexión al proyector.

Pestaña [Projector Setting]



Se debe especificar la dirección IP del proyector cuando el proyector tiene un segmento de red (subred) diferente al del ordenador. Se pueden introducir hasta 100 proyectores.

Pestaña [Others]



La pestaña [Others] ofrece otros ajustes. Para utilizar Simple Mode en esta versión de Projector Station for Air Shot Version 2, marque la casilla de verificación de [Enable Air Shot V2 Version 1.x transparent mode]. Se puede utilizar [Use USB Wireless LAN Module as Simple Mode] de la pestaña [Basic Setting] y la pestaña [Simple Mode Setting]. No la marque cuando sólo se utiliza el modelo de la serie VPL-FH300L/FW300L.

Configuración y manejo a través de la web

Se puede comprobar la información del proyector desde el ordenador o manejar el proyector desde el ordenador. Compruebe la conexión y encienda el equipo.

Acceso desde el ordenador

A la página web del proyector se puede acceder de las dos siguientes formas.

Haga clic con el botón derecho del ratón en el botón del proyector de la ventana principal de Projector Station for Air Shot Version 2 y haga clic en [Show Projector Web].

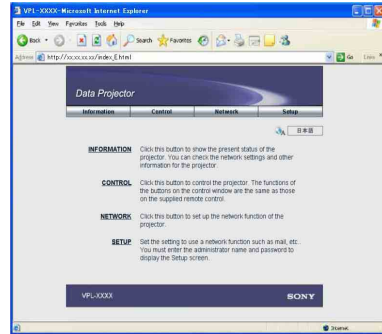


Inicie el navegador del ordenador (Internet Explorer 5/6/7) e introduzca la dirección “http://xxx.xxx.xxx.xxx (dirección IP del proyector)”.

Nota

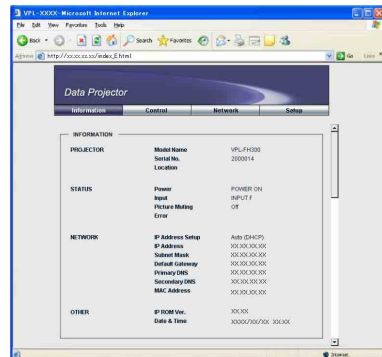
Si el navegador del ordenador está ajustado a “Access the Internet using a proxy server”, introduzca la dirección IP del proyector en el cuadro “Access the Internet without using a proxy server” cuando acceda al proyector desde el ordenador.

Después de acceder, aparece la siguiente pantalla.



Confirmación del estado de los ajustes del proyector (Information)

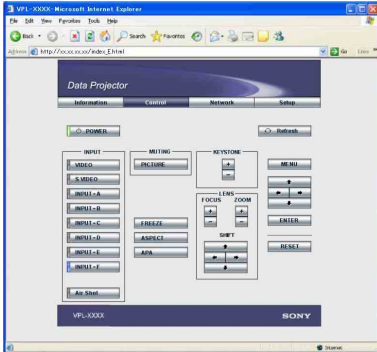
Haga clic en [Information]. Puede consultar el estado actual del proyector en el ordenador. No es posible modificar los ajustes del proyector.



Manejo del proyector (Control)

Haga clic en [Control].

El proyector se puede controlar desde el ordenador. Las funciones de cada botón son las mismas que las del botón con el mismo nombre.

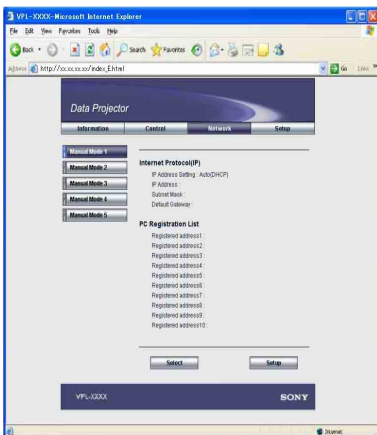


Ajuste del modo de conexión

Haga clic en [Network].

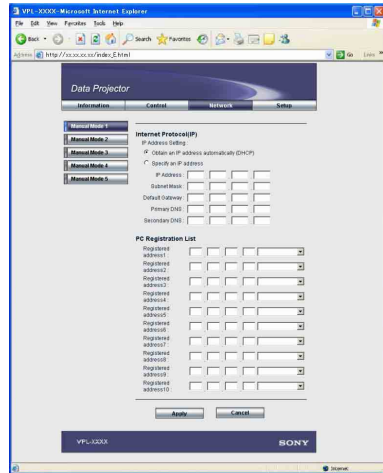
Se puede cambiar de modo y configurar cada modo.

Para cambiar de modo, seleccione el botón de modo que desee y, a continuación, haga clic en [Select].



Para establecer cada modo, seleccione el botón de modo que desee y a continuación

haga clic en [Setup] para acceder a la pantalla de configuración del modo. Haga clic en el botón [Apply] para reflejar los cambios en el proyector.



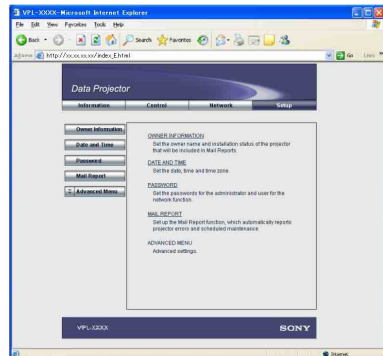
Configuración del proyector

Haga clic en [Setup].

Aparece el cuadro de diálogo del menú Setup.

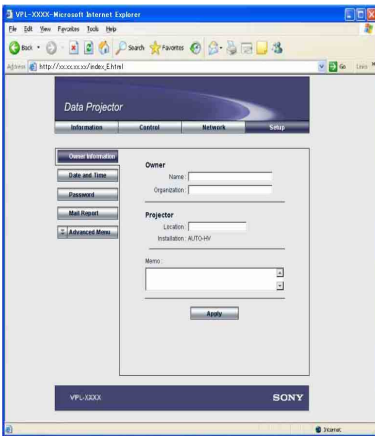
Se pueden ajustar los campos Owner information, Password, Date and Time, Mail Report, etc.

Haga clic en [Apply] de la parte inferior de cada ventana para actualizar el proyector con la entrada de datos de cada ventana.



Owner information

Esta información se utiliza para la función Mail Report.



The screenshot shows the 'Data Projector' web interface in Microsoft Internet Explorer. The 'Owner Information' tab is selected. The form includes fields for 'Owner Name', 'Organization', 'Projector Location', 'Installation' (set to AUTO-IP), and a 'Memo' text area. An 'Apply' button is at the bottom.

Owner

Introduzca la información del propietario.

Projector

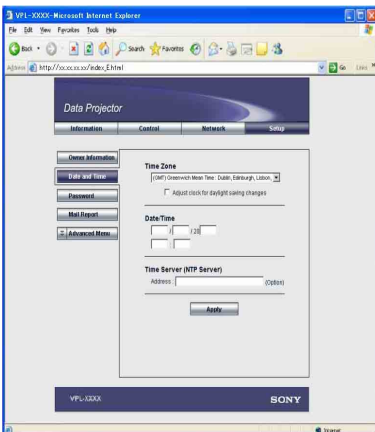
Introduzca la ubicación del proyector.

Memo

Introduzca un memorando, si es necesario.

Ajuste de Date and Time

Este ajuste se necesita para la función Regular Report.



The screenshot shows the 'Data Projector' web interface with the 'Date and Time' tab selected. It features a 'Time Zone' dropdown menu (set to GMT Standard Mean Time), a checkbox for 'Adjust clock for daylight saving changes', 'Date/Time' input fields, and a 'Time Server (NTP Server)' address field. An 'Apply' button is at the bottom.

Time Zone

Seleccione la región en la que se está utilizando el proyector.

Date/Time

Ajuste la fecha y la hora (MM, DD, YY, HH:MM).

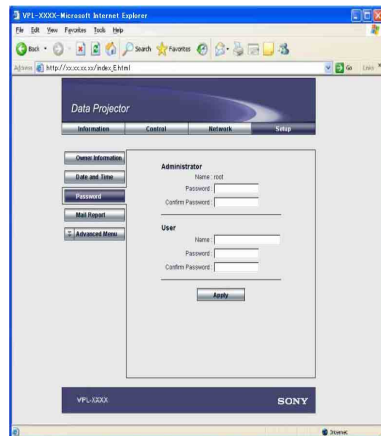
Time Server

Introduzca la dirección del servidor de hora cuando la hora vaya a ser puesta por un servidor de hora.

Establecimiento de contraseñas de "Administrator" y "User"

Se pueden establecer contraseñas para cada "Administrator" y "User".

El nombre de la cuenta del "Administrator" se ha preestablecido en "root" en fábrica. No se puede cambiar.



The screenshot shows the 'Data Projector' web interface with the 'Administrator' and 'User' password setup form. It includes fields for 'Administrator Name' (pre-filled with 'root'), 'Administrator Password', 'Administrator Confirm Password', 'User Name', 'User Password', and 'User Confirm Password'. An 'Apply' button is at the bottom.

Notas

- Cuando cambie la contraseña, introduzca una contraseña nueva después de borrar la Password (*****) establecida.
- Si olvida la contraseña, consulte con personal especializado de Sony.

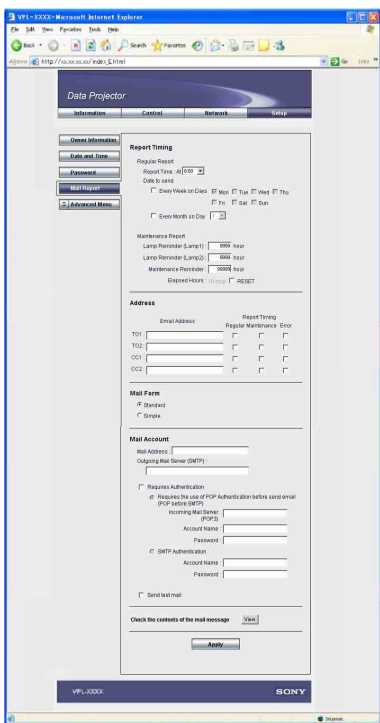
Ajustes para la función Mail Report

Con la función Mail Report se puede hacer lo siguiente.

- Informar periódicamente sobre el estado de la instalación del proyector, información del propietario, etc. Se

pueden especificar los días y las horas de transmisión de los mensajes de correo electrónico (Regular Report).

- Informar inmediatamente si se produce algún error en el proyector (Error Report).
- Enviar mensajes de correo electrónico de aviso cuando se agota un tiempo previamente establecido de utilización de la lámpara del proyector (Lamp Reminder).
- Enviar mensajes de correo electrónico de aviso cuando se agota un tiempo previamente establecido para hacer el mantenimiento del proyector (Maintenance Reminder).



■ Campo Report Timing

Regular Report

Se envía periódicamente un informe sobre el estado del proyector, el estado de la instalación, etc., por correo electrónico. Ajuste cuando se deben enviar los mensajes de correo electrónico de la siguiente forma:

AT: Especifique la hora a la que se debe enviar el correo electrónico. Seleccione la hora en la lista desplegable.

Every Week on Days: Seleccione esta casilla de verificación para enviar el correo electrónico los días seleccionados todas las semanas.

Mon/Tue/Wed/Thu/Fri/Sat/Sun:

Especifique los días de la semana que se debe enviar el correo electrónico. Se pueden seleccionar dos o más días.

Every Month on Day: Seleccione esta casilla de verificación y seleccione el día de la lista desplegable para enviar el correo electrónico un día determinado todos los meses. El Regular Report contiene información del producto, información del propietario, información de la utilización (tiempo) del proyector, modo de lámpara, memorandos, etc.

Maintenance Report

Lamp Reminder: Seleccione esta casilla de verificación e introduzca en las casillas de texto de Lamp1 y Lamp2 el número límite de horas que se va a utilizar la lámpara del proyector. Esta información se utilizará para enviar un mensaje de correo electrónico informando de que es necesario sustituir la lámpara del proyector cuando se agote el tiempo preestablecido. Se puede establecer un tiempo de entre 1 y 9999 horas.

Maintenance Reminder: Seleccione esta casilla de verificación e introduzca en la casilla de texto el número de horas que se puede utilizar el proyector antes de realizar el mantenimiento. Se puede establecer un tiempo de entre 1 y 99999 horas.

El tiempo transcurrido se indica en la casilla de texto Elapsed Hours. Seleccionando RESET y haciendo clic en “Apply” se ajusta el tiempo transcurrido a cero.

■ Campo Address

E-mail Address

Introduzca en cada casilla de texto la dirección de correo electrónico a la que desea que se envíen los mensajes de correo

electrónico. El proyector le permite enviar mensajes de correo electrónico a cuatro direcciones diferentes. Se pueden introducir hasta 64 caracteres para cada dirección.

Report Timing

Regular: Seleccione esta casilla de verificación para organizar el envío del Regular Report.

Maintenance: Seleccione esta casilla de verificación para disponer el envío de un mensaje de correo electrónico informando sobre el número de horas que se ha utilizado la lámpara del proyector y el momento en el que es necesario realizar el mantenimiento del proyector.

Error: Seleccione esta casilla para disponer el envío de un informe de error si se produce algún problema en el proyector.

Notas

- Aunque se especifiquen días en el campo Report Timing, sigue siendo necesario seleccionar la casilla de verificación Regular para recibir el Regular Report. Si el día establecido en “Every Month on Day” no existe en un mes determinado, el mensaje de correo electrónico se envía el último día del mes.
- No se puede especificar el día de la semana ni el día del mes si “Every Week on Days” o “Every Month on Day” no está seleccionado.

■ Campo Mail Form

Seleccione el tipo de mensaje de correo electrónico entre “Standard” y “Simple”.

■ Campo Mail Account

Mail Address

Escriba la dirección de correo electrónico apropiada. Se pueden introducir hasta 64 caracteres.

Outgoing Mail Server (SMTP)

Escriba la dirección del servidor SMTP. Se pueden introducir hasta 64 caracteres.

Requires Authentication

Seleccione esta casilla de verificación cuando se requiera autenticación para enviar un mensaje de correo electrónico.

Requires the use of POP Authentication before send e-mail (POP before SMTP):

Seleccione esta casilla de verificación para disponer que se realice la autenticación POP antes de conectar con el servidor SMTP.

Incoming Mail Server (POP3): Escriba la dirección del servidor POP3.

Account Name: Escriba la cuenta de correo.

Password: Escriba la contraseña del correo.

SMTP Authentication: Seleccione esta casilla de verificación para disponer que se realice la autenticación SMTP antes de conectar con el servidor SMTP.

Account Name: Escriba la cuenta de correo.

Password: Escriba la contraseña del correo.

Send test mail: Seleccione la casilla de verificación Send, y haga clic en “Apply” para enviar un mensaje de correo electrónico de prueba para confirmar si se envía o no a las direcciones especificadas.

Notas

- Si no se establecen los siguientes elementos, o si se hace incorrectamente, aparece un mensaje de error y el mensaje de correo electrónico de prueba se desactiva.
 - Address en el campo Address.
 - “Mail Address” y “Outgoing Mail Server (SMTP)” en el campo Mail Account.Si desea más información sobre los ajustes del correo electrónico, consulte al administrador de la red.
- La función de informe por correo no está disponible porque la red en la que se está utilizando Outbound Port25 Blocking no se puede conectar al servidor SMTP.

■ Check the contents of the mail message

Aparece el contenido del mensaje de correo electrónico que se va a enviar.

Ajuste Advanced

Haga clic en “Advanced Menu” para acceder al botón Advertisement, al botón PJ Talk, al botón SNMP, al botón PJ Link y al botón Service. Estos ajustes se utilizan principalmente con fines de administración.

Si desea más información, consulte con personal especializado de Sony.

Nota

En la casilla de texto no se pueden utilizar los siguientes caracteres: “'”, ““”, “\”, “&”, “<”, “>”

Solución de problemas

Síntoma	Causa y solución
<p>No se puede detectar el proyector. No se puede conectar el proyector. El proyector se desconecta a mitad del proceso.</p>	<ul style="list-style-type: none">• Si hay un cortafuegos instalado en el ordenador es posible que la comunicación con Projector Station for Air Shot Version 2 esté bloqueada, lo que podría causar una irregularidad; no se puede detectar el proyector o establecer una comunicación con él, o este se desconecta a mitad del proceso.<ul style="list-style-type: none">→ Ajuste el cortafuegos de modo que no se bloqueen los siguientes números de puerto, que son los que utiliza Projector Station for Air Shot Version 2. Si desea más información sobre cómo ajustar el cortafuegos, remítase al manual del software cortafuegos que utilice. <p>Puertos que utiliza Projector Station for Air Shot Version 2:</p> <ul style="list-style-type: none">- 51217 (TCP/UDP)- 53125 (TCP/UDP). <p>Nota</p> <p>Si se desactiva el bloqueo sin tener cuidado, el ordenador queda desprotegido y puede sufrir peligrosos ataques de virus. Consulte al administrador de la red y preste especial atención a la configuración del cortafuegos. Permita la comunicación solo con los puertos necesarios.</p> <ul style="list-style-type: none">• El segmento de red (subred) del ordenador y del proyector son distintos.<ul style="list-style-type: none">→ Ajuste la Lista de registro de PC (página 10) en el proyector y la ventana [Projector Setting] (página 18) en el ordenador.• La casilla de verificación de [Use USB Wireless LAN Module as Simple Mode] en [Option Setting], pestaña [Basic Setting] está marcada.<ul style="list-style-type: none">→ Esta función no se utiliza para este modelo. Suprima la marca.• El [Modo Espera] del menú Función del proyector no está ajustado a [Estándar].<ul style="list-style-type: none">→ Ajústelo a [Estándar].

Síntoma	Causa y solución
El ordenador no aparece en la lista de PC. (Proyector)	<ul style="list-style-type: none"> • Projector Station for Air Shot Version 2 no está instalado en el ordenador o no se ha iniciado. <ul style="list-style-type: none"> → Instálelo. → Inicie Projector Station for Air Shot Version 2. • El cable de red no está conectado al proyector. <ul style="list-style-type: none"> → Conecte el cable de red al conector NETWORK del proyector. • El segmento de red (subred) del ordenador y del proyector son distintos. <ul style="list-style-type: none"> → Ajuste la Lista de registro de PC (página 10) en el proyector y la ventana [Projector Setting] (página 18) en el ordenador. • La configuración de red del proyector o del ordenador no es correcta. <ul style="list-style-type: none"> → Compruebe que la configuración de red sea la misma que la del equipo conectado.
El ordenador y el proyector están conectados en la ventana principal del Projector Station for Air Shot Version 2, pero no se puede proyectar la imagen con el proyector.	<ul style="list-style-type: none"> • El proyector está ajustado para no mostrar la imagen. <ul style="list-style-type: none"> → Pulse la tecla PIC MUTING del mando a distancia para mostrar la imagen. • INPUT F no está seleccionado en el proyector. <ul style="list-style-type: none"> → Pulse la tecla AIR SHOT del mando a distancia.
La imagen que se muestra en el proyector es diferente a la del ordenador.	<ul style="list-style-type: none"> • Es posible que la siguiente aplicación de software o el salvapantalla no se transporten correctamente. <ul style="list-style-type: none"> – Aplicación de software que utiliza DirectX – Aplicación de software que reproduce una película – Asistente de Microsoft Office – Barra de herramientas Microsoft IME – Información sobre herramientas que se muestra con el ratón – Pantalla completa del indicador MS DOS • [Set PC desktop to Projector resolution] de [Option Setting] - [Connection Setting] no está marcada y la imagen del ordenador se muestra con una resolución superior a XGA/WXGA. <ul style="list-style-type: none"> → La imagen del proyector se deteriora si el ordenador está configurado a una resolución superior a XGA/WXGA.
El ordenador no puede acceder a la página web del proyector.	<ul style="list-style-type: none"> • El proyector no aparece en la ventana principal de Projector Station for Air Shot Version 2. <ul style="list-style-type: none"> → Remítase a “El ordenador no aparece en la lista de PC. (Proyector)” en la página 26. • El navegador del ordenador está ajustado a “Access the Internet using a proxy server”. <ul style="list-style-type: none"> → Ajústelo a “Access the Internet without using a proxy server”. • La versión del navegador es diferente, o no se está utilizando el navegador Internet Explorer. <ul style="list-style-type: none"> → Utilice Internet Explorer version 5/6/7.
El puntero del ratón que se muestra en el proyector es diferente al del ordenador.	<ul style="list-style-type: none"> • [Track mouse shape] de [Option Setting] - [Connection Setting] - [Advanced] no está marcada. <ul style="list-style-type: none"> → Marque [Track mouse shape]. <p style="margin-top: 10px;">Nota</p> <p>La forma del ratón en el proyector se muestra en negro y blanco.</p>

Síntoma	Causa y solución
<p>Cuando se conecta el ordenador al proyector, el ratón se mueve más despacio.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • La sesión del ordenador no se ha iniciado con privilegios de administrador (solo Windows Vista/XP/2000). <ul style="list-style-type: none"> → El ratón se mueve lentamente cuando no se inicia la sesión del ordenador con privilegios de administrador. • En [Option Setting] - [Connection Setting] - [Advanced], [Capture image with video acceralator "off"] no está marcada. <ul style="list-style-type: none"> → Marque [Capture image with video acceralator "off"]. → Aunque se utilice el ordenador y el SO del sistema recomendados, es posible que el ratón se mueva más lentamente.

Mensajes de pantalla

PC: Mensaje que se muestra en el ordenador

PJ: Mensaje que se muestra en el proyector

Mensaje	PC	PJ	Causa y solución
Now searching LAN Module.	○		<ul style="list-style-type: none"> • Se está buscando el módulo LAN conectable en el PC según las prioridades de módulos LAN especificadas en la ventana [Option Setting]. → Si el mensaje persiste, compruebe y ajuste el módulo LAN que se va a utilizar en [Basic Setting] de la ventana [Option Setting].
Waiting until the IP address is set.	○		<ul style="list-style-type: none"> • Projector Station for Air Shot Version 2 está esperando a que se establezca la dirección IP para el módulo LAN. → Si el mensaje no desaparece, compruebe la configuración inalámbrica y de red para el módulo LAN que utilice. Si se selecciona Auto(DHCP), es posible que se necesiten unos minutos para establecer la dirección IP.
No connectable Projector has been found.	○		<ul style="list-style-type: none"> • Las comunicaciones de Projector Station for Air Shot Version 2 están bloqueadas debido al cortafuegos. → Consulte “Solución de problemas” en la página 25. • La configuración de red del proyector no es la misma que la del ordenador. → Compruebe y vuelva a ajustar la configuración de red del proyector y del ordenador. • El segmento de red (subred) del ordenador y del proyector son distintos. → Ajuste la Lista de registro de PC (página 10) en el proyector y la ventana [Projector Setting] (página 18) en el ordenador. • Las condiciones de transmisión inalámbrica son muy malas cuando se utiliza la red inalámbrica para el ordenador. → Coloque el ordenador cerca del punto de acceso, o elimine los obstáculos que pueda haber entre el punto de acceso y el ordenador. • El estado de la red es malo. → Consulte al administrador de la red.
Network communication error.	○		<ul style="list-style-type: none"> • El ordenador no puede establecer la comunicación de red correctamente. → Reinicie Windows e inicie Projector Station for Air Shot Version 2. → Compruebe la configuración del módulo LAN inalámbrico USB que se utiliza en Projector Station for Air Shot Version 2.
Projector communication password error.	○		<ul style="list-style-type: none"> • La contraseña especificada en el proyector no es la misma que la especificada en el ordenador. → Establezca la misma contraseña en el ordenador que en el proyector en [Profile Setting] del cuadro de diálogo [Option Setting].

Mensaje	PC	PJ	Causa y solución
The Projector is busy.	○		<ul style="list-style-type: none"> • El proyector con el que está intentando comunicarse está realizando operaciones de encendido y apagado. → Cuando el proyector haya terminado de realizar las operaciones, establezca la comunicación y apáguelo de nuevo. • La ventana [Setting] del proyector está abierta. → Cierre la ventana [Setting], y a continuación, establezca la comunicación y apáguelo de nuevo.
Selected PC is busy.	○		<ul style="list-style-type: none"> • El ordenador con el que está intentando comunicarse está realizando operaciones de encendido y apagado. → Cuando el ordenador haya terminado de realizar las operaciones, establezca la comunicación y apáguelo de nuevo. • La ventana [Option Setting] está abierta. → Cierre la ventana [Option Setting], y a continuación, establezca la comunicación y apáguelo de nuevo.
Request for connection/ disconnection rejected.	○		<ul style="list-style-type: none"> • [Option Setting] - [Connection Setting] - [When Connection/Disconnection request is received] está ajustado a [Always No]. → Ajustelo a [Display Confirm Dialog] o [Always Yes].
Projector connection established already.	○		<ul style="list-style-type: none"> • El ordenador no puede comunicarse con el proyector porque el otro ordenador ya ha establecido la comunicación con el proyector. → Después de desconectar el proyector del ordenador, establezca de nuevo la comunicación con el proyector.
Selected PC exceeds maximum number of connection.	○		<ul style="list-style-type: none"> • Se ha intentado conectar más de 5 proyectores a un ordenador. → Reduzca el número de los proyectores a 4 o menos y, a continuación, conéctelo de nuevo. (A un ordenador se pueden conectar 5 proyectores como máximo).
Projector is stand-by.			<ul style="list-style-type: none"> • El proyector con el que está intentando comunicarse está en modo de espera. → Encienda el proyector y, a continuación, intente establecer la comunicación de nuevo.
No response from projector.	○		<ul style="list-style-type: none"> • Las comunicaciones de Projector Station for Air Shot Version 2 están bloqueadas debido al cortafuegos. → Modifique los ajustes del cortafuegos para que no bloquee las comunicaciones de Projector Station for Air Shot Version 2. • El estado de la red es malo. → Consulte al administrador de la red. • Se ha desmontado el cable de alimentación del proyector. • Se ha desmontado el cable de red del proyector. → Compruebe el estado del proyector. • El cable de red se ha desconectado del proyector o del ordenador mientras se estaba realizando la conexión al ordenador. → Reinicie Windows e inicie Projector Station for Air Shot Version 2, y a continuación conecte el módulo LAN inalámbrico USB.

Mensaje	PC	PJ	Causa y solución
Unable to switch resolution of PC desktop.	○		<ul style="list-style-type: none"> • Cuando la resolución de la pantalla del ordenador no es la misma que la resolución del panel LCD del proyector, y el ordenador está conectado al proyector con la casilla [Set PC desktop to Projector resolution] de [Option Setting] - [Connection Setting] marcada, el cambio de resolución del ordenador no se puede realizar correctamente. → Si el mensaje aparece siempre que se conecta el ordenador al proyector, quite la marca de la casilla [Set PC desktop to Projector resolution].
LAN Module with same network address exists.	○		<ul style="list-style-type: none"> • La dirección IP de la misma máscara de subred que utiliza el módulo LAN para la red se ha asignado a otro módulo LAN. → Compruebe la configuración de la dirección IP del módulo LAN que se utiliza con Projector Station for Air Shot Version 2 con la que se utiliza en el ordenador. A continuación, cambie los ajustes de modo que las direcciones de red no sean la misma.
LAN Module disconnected while connecting.	○		<ul style="list-style-type: none"> • El módulo LAN se desmonta mientras el ordenador se está conectado al proyector. → Si el módulo USB o LAN de PCMCIA se retira durante la conexión, es posible que el ordenador no pueda establecer correctamente una comunicación con el proyector. Para retirar el módulo USB o LAN de PCMCIA, asegúrese de que se desconecta el dispositivo.
System error/Quit Projector Station for Air Shot Version 2	○		<ul style="list-style-type: none"> • Projector Station for Air Shot Version 2 no se puede iniciar correctamente debido a la falta de recursos de sistema del ordenador. → Reinicie Windows e inicie Projector Station for Air Shot Version 2.
The same IP Address already exists.	○	○	<ul style="list-style-type: none"> • La dirección IP establecida ya está siendo utilizada. → Introduzca una nueva dirección IP.
Projector connection error.	○		<ul style="list-style-type: none"> • El estado de la red no es bueno. → Consulte con un administrador de red.
Projector connection failure.	○		<ul style="list-style-type: none"> • Si hay dos o más proyectores conectados, la imagen no puede proyectarse porque la resolución del segundo proyector o subsiguientes es inferior a la del primero. → Conecte los proyectores por orden de resolución, de menor a mayor.

Términos técnicos

DHCP

Función para asignar la dirección IP automáticamente con el equipo conectado a la red. El servidor DHCP no asigna una dirección IP fija, sino que asigna la dirección IP a cada equipo según la situación.

Dirección IP

Dirección que permite reconocer todas las máquinas conectadas a la red TCP/IP.

Dirección MAC

Dirección individual que se asigna en fábrica en el momento de la producción.

No hay ninguna otra máquina con la misma dirección, y el usuario no puede cambiarla.

Gateway predeterminado

Esto es una dirección de router.

LAN (Local Area Network)

Red que se utiliza en un área limitada, como puede ser una oficina o una casa.

Máscara subred

Medio para asignar una dirección IP de acuerdo con las necesidades individuales.

Projector Station for Air Shot Version 2

Aplicación de software para utilizar la función de presentación de red. Instálela en el ordenador que se vaya a utilizar.

TCP/IP

El protocolo que se utiliza en una red. Todos los ordenadores de internet utilizan TCP/IP para comunicarse con los otros ordenadores, y se utiliza como el protocolo para LAN.

