

**SONY**

3-227-528-41(1)

## **CMD-J5 Oyunları**

**Türkçe**

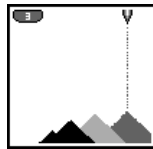
Jog Dial ile becerinizi sınamak için bir oyun deneyin. Ekstralar menüsünden Oyun'u seçin. Bir oyun sırasında, arka plan sesini durdurmak/başlatmak için yan düğmeyi yukarı kaydırın. Oyunu bitirmek için End tuşuna basın.

### **Muzlar**



İki maymun (oyuncu ve telefon) muzlarla kavg ederler. Bir sonraki aşamaya geçmek için rakibinize vurmanız gerekir (ekranın sağ üst tarafındaki can sayısına bakın). Muzları atma açısını kontrol etmek veya yana kaçmak için Jog Dial'ı yukarı (dikey) veya aşağı (yatay) çevirin. Fakat nişan alırken rüzgarı (rüzgar bayrağına bakın) ve yerçekimi etkilerini hesaplamayı unutmayın. Atma gücünüzü ayarlamak için Jog Dial tuşuna basın. Tüm maymunlar vurulduğunda oyun biter.

### **Kum Sanatı**



Boya fırçası olarak Jog Dial tuşunu ve tuval olarak CMD-J5 ile sanatsal becerinizi sınavın. Tuş takımını (1-4) kullanarak dört kum renginden birini seçin. Ekranın üstündeki kum ağızlığının konumunu kontrol etmek için Jog Dial tuşunu kullanın (yukarı=sag, aşağı=sol). Kum ağızlığını açmak veya kapatmak için Jog Dial tuşuna basın.

### Beyin Fırtınası

Oyunun amacı, CMD-J5'in oluşturduğu şifreyi kırmaktır. Zorluk seviyesini seçmek için Jog Dial tuşunu çevirin ve basın. Oyuna başlamak için, Jog Dial tuşunu kullanarak veya tuş takımını kullanarak rakam halkasından bir sayı seçin. Daha sonra, tahmininizi kontrol etmek için Jog Dial tuşuna basın:

- doğru yere doğru giriş
- doğru yerde olmayanlarla birlikte, toplam doğru giriş

### Yap-Boz

Oyunun amacı, seçtiğiniz resmi yeniden oluşturmak için yap-boz parçalarını sıralamaktır. Bir resim (zorluk seviyesi) seçmek için Jog Dial tuşunu çevirin ve bastırın.

Bir yap-boz parçasını seçmek için Jog Dial tuşunu çevirin (seçilen parça yanıp söner). Seçilen parçayı, boş alana doğru yukarı, aşağı, sol veya sağ yönde taşımak için Jog Dial tuşuna basın.

Oyun sırasında yardım için Merkez Tuşa basın (yap-boz parçaları, 1'den başlayarak numaralanır).



3-227-528-41(1)

## **Juegos del CMD-J5** **Español**

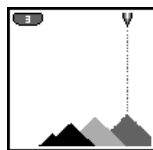
Para comprobar su habilidad con el Jog Dial, empiece un juego. Seleccione Juegos en el menú Extras. Durante el juego, deslice el conmutador lateral hacia arriba para activar o desactivar el sonido de fondo. Pulse la tecla Fin para finalizar el juego.

### **Bananas**



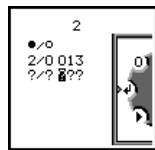
Dos monos (el jugador contra el teléfono) luchan armados con bananas. Debe golpear a su adversario (el número de vidas aparece en la parte superior derecha de la pantalla) para poder avanzar hasta la siguiente etapa. Gire el Jog Dial hacia arriba (vertical) o hacia abajo (horizontal) para controlar el ángulo del lanzamiento o para esquivar las bananas. Cuando apunte, tenga en cuenta la fuerza del viento (fíjese en las banderas) y los efectos de la gravedad. Presione el Jog Dial para ajustar la potencia de su lanzamiento. El juego se termina cuando se ha acertado a todos los monos.

### **Arte en la arena**



Compruebe su habilidad artística utilizando el Jog Dial como pincel y el CMD-J5 como lienzo. Elija uno de los cuatro colores de arena mediante el teclado (1-4). Utilice el Jog Dial para controlar la posición del pulverizador de arena en la parte superior de la pantalla (arriba=derecha, abajo=izquierda). Presione el Jog Dial para abrir o cerrar el pulverizador de arena.

### Mindblaster



El objetivo del juego consiste en descifrar el código generado por el CMD-J5. Gire y presione el Jog Dial para seleccionar el nivel de dificultad. Para empezar el juego, seleccione un número en el anillo de opciones mediante el Jog Dial o el teclado. A continuación, presione el Jog Dial para comprobar sus pronósticos:

- entrada correcta en el lugar adecuado
- entradas correctas totales, que incluyen las que no están en el lugar adecuado

### PicPuz



El objetivo del juego es ordenar las piezas del puzzle para reproducir la imagen que se ha seleccionado. Gire y presione el Jog Dial para seleccionar una imagen (nivel de dificultad).

Gire el Jog Dial para seleccionar una pieza del puzzle (la pieza seleccionada parpadea). Presione el Jog Dial para mover la pieza seleccionada hacia arriba, hacia abajo, hacia la izquierda o hacia la derecha, dentro del espacio en blanco.

Pulse la tecla central si necesita ayuda durante el juego (las piezas del puzzle están numeradas, empezando por el 1, en el ángulo superior izquierdo).